

FUTSAL MX
CAMPECHE LIGAS PRO CAMPECHE

REGLAMENTO INTERNO DE LA COMPETICIÓN

1.- Reglas de Juego

El reglamento que regirá esta competición será el de la Federación Internacional de Fútbol Asociación, con los siguientes matices:

- Los partidos serán dirigidos por un árbitro-annotador-cronometrador/ tercer árbitro. (Finales)
- Los partidos constarán de dos periodos de veinte minutos, a reloj corrido, divididos por un periodo de descanso de cinco minutos. (últimos cinco minutos, cronometrados, liga open varonil)
- Será sancionado con 1 partido de suspensión o más, cualquier tipo de agresión (roja directa) verbal o física, tanto al árbitro del partido como a cualquier integrante del equipo rival, directivos, cuerpo de staff. la directiva de la asociación, así como el cuerpo de staff podrán dar conocimiento de ello al árbitro principal en caso de ser agredidos en las formas expresadas, para la ejecución de dicha sanción.
- Si algún jugador agrede físicamente a otro jugador, compañero, árbitros, organizadores será vetado de por vida de toda competencia realizada por esta organización.
- Jugador o técnico expulsado, deberá abandonar la banca y retirarse de las instalaciones hasta el final de su partido. No podrá permanecer en el banquillo de suplentes, ni en las gradas, todo lo que manifieste la persona expulsada dentro y fuera del terreno de juego será tomado en cuenta por el cuerpo arbitral para su sanción pertinente.
- Doble amarilla un juego de sanción, tarjetas rojas y sanciones, no se borran al avanzar la fase de grupos. Cinco amarillas acumuladas, es igual a un juego de suspensión.
- Prohibido todo conato de bronca o riña, el árbitro suspenderá el partido y se descalificará a los dos equipos, y los jugadores serán suspendidos de futuras competiciones.
- INVASION DE CANCHA POR PARTE DE JUGADORES DE LA LIGA, SERAN SANCIONADOS DE ACORDE AL REGLAMENTO ESTABLECIDO PARA ELLOS. INVASION POR PARTE DEL PÚBLICO, SE TOMARÁ LAS MEDIDAS PERTINENTES PARA SU POSIBLE VETO DE LAS INSTALACIONES.

- Debido a que ciertos protocolos establecidos en el reglamento FIFA 2021, no son aplicables a esta competición, será haré excepción a ciertos requerimientos que marca dicho reglamento.
- Carta responsiva excluyente de responsabilidad y de juego limpio firmada por delegado
- Todas las dudas referentes a las adecuaciones y modificaciones del reglamento FIFA 2021/2022 se solventarán en la junta de delegados en hora y tiempo señalado por la organización.

2.- Árbitros

Los árbitros serán designados por el delegado de árbitros de FUTSAL MX.

3.- Sistema de Competición

A dos vueltas según el número de equipos.

La fase final será mediante clasificados en tabla general.

4.- Instalaciones y Material

Todos los partidos se jugarán en las Instalaciones Deportivas designadas por la sede.

La organización aportara dos balones nuevos en cada edición para el desarrollo de los partidos, así como petos (casacas) por si fueran necesarios en los Play Off. **REQUISITOS Y COSTOS**

Pinchadura o perdida, se costea entre todos los equipos un balón nuevo, así como algún desperfecto en las instalaciones al momento de desarrollarse la jornada corre por cuenta del número de equipos que son parte de la liga, y se distribuirá a partes iguales para restituir el balón o el bien dañado.

Los equipos en turno se harán responsables de la entrega del balón al final del partido, al árbitro o al equipo de staff.

No se permiten actos de comercio dentro de las instalaciones

Prohibido fumar y beber alcohol dentro de las instalaciones

No se puede andar sin camisa, ni cambiarse de ropa en las gradas o cancha, para ello están habilitados los baños correspondientes.

Los equipos deberán siempre mantener el orden y un vocabulario correcto dentro de las instalaciones, ya que de no hacerlo podrán ser expulsados de la liga y de las instalaciones por medio de la fuerza pública.

5.- Empates

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos en la fase de grupos, a efectos de clasificación final, se tendrían en cuenta, según orden, los siguientes aspectos:

Dos equipos:

1º. Mayor diferencia de goles con la intervención de todos los equipos. (tabla general)

2º. Mayor diferencia de goles, según el resultado del partido jugado por ambos equipos, exclusivamente.

3º. Mayor número de goles marcados interviniendo todos los equipos.

4°. Fair Play. (rojas /amarillas)

5°. Sorteo

Más de dos equipos:

1°. Puntos resultantes de una clasificación particular entre los equipos empatados.

2°. Mayor diferencia de goles entre ellos, exclusivamente.

3°. Mayor número de goles marcados entre ellos, exclusivamente.

4°. Mayor diferencia de goles con la intervención de todos los equipos.

5°. Mayor número de goles marcados interviniendo todos los equipos.

6°. Fair Play

7°. Sorteo

En caso de empate entre dos equipos en las fases de eliminatoria, se procedería al lanzamiento de cinco penaltis alternativos, por equipo, aplicando lo señalado en el reglamento FIFA vigente.

PAGOS

Deberán ser cubiertos en su totalidad máximo la 5ª jornada

6.- REGISTROS

Obligatorio en plataforma SADCAF

7.- ALTAS

Altas y bajas durante las primeras 4 jornadas sin costo

Altas y bajas después de las 5ª jornada \$200.00

Arbitraje \$200.00 (liguilla \$250.00 tercia arbitral)

Jugador que haya jugado un partido con un equipo, no podrá cambiar de equipo hasta la próxima temporada, aunque no haya sido registrado en sistema.

Para jugar posttemporada, el jugador deberá cumplir con el 50% mínimo de partidos.

8.- CEDULA Y CARNET

El jugador deberá aparecer en la cedula del juego y además presentar su carnet correspondiente para poder estar en la plantilla, y ser parte del encuentro, de no contar con alguna de las dos, no podrá ser tomado en cuenta por el equipo arbitral. De hacer caso omiso se tendrá como una alineación indebida, el árbitro podrá detener el partido y anotar en su cedula correspondiente dicho acontecimiento.

Se presentan antes del inicio del partido 5ª jornada (**nadie podrá estar en la banca si no cuenta con credencial de la liga**).

Cuerpo técnico 2 personas

Ningún jugador podrá entrar a la cancha sin la credencial correspondiente.

Si un equipo no presenta credenciales plastificadas con fotografía y sello correspondiente **al inicio del partido** (5ª jornada) el árbitro pitará el default a favor de quien si lo presentó en tiempo y forma.

No existe para tal efecto acuerdo entre capitanes.

Si ninguno de los dos equipos presenta credenciales, se reporta en cédula y quedan sin sumatoria de puntos ambos equipos.

9.- Tolerancia de inicio de juego

Por juego 10 min, descontables del tiempo regular, a partir de que silbe el árbitro.

10.- El equipo de vuela el balón

Será el responsable de ir por él, es decir el que pateo o despeja va por el balón de forma deliberada y ocasione que el mismo se quede en el techo del inmueble, será el responsable de ir por el o en su caso asumirá el pago del mismo.

En condiciones normales, cada banca va por el balón que salga del lado de su banca correspondiente, en caso de no contar con suplentes, los equipos se coordinaran para poder ir por los balones.

11.- Protestas

Los capitanes podrán manifestar de manera pacífica su inconformidad con algún arbitraje, deberán hacerlo mediante escrito firmado, que se anexe a la cedula arbitral, y deberá realizar el pago de \$500.00 mx para poder admitir dicha protesta, el pago de la misma no es reembolsable proceda o no dicha protesta.

Los delegados y capitanes, deberán verificar que las credenciales se presenten en tiempo y forma al inicio del partido.

Una vez iniciado el partido no se suspende, y No aplica protesta alguna para el caso de las credenciales.

Por lo que cada delegado antes del juego deberá corroborar que se aplique el reglamento.

12.- Puntaje por juegos

Partido ganado 3 puntos

Partido empatado un punto

Partido perdido 0 puntos

12.- Default

Cada equipo paga su arbitraje.

13.- UNIFORMES

Uniformes obligatorio 5ª jornada, con numeración del 1 al 15

Camisa short medias calcetas y espinilleras (camisa y short obligatorio uniforme)

Sin soguilla, aretes o pulseras.

Así como todo lo que señale el reglamento de juego vigente.

13.1.- CASACAS

Equipo que cuente solo con short uniforme, podrá utilizar para su partido casacas del mismo color.

Renta de casacas \$200.00

13.2 BANCAS

Solo jugadores con credencial, podrán estar en el banquillo de suplentes, el cual se encuentra en la primera línea de gradas junto a los baños, y de acuerdo al reglamento en esa banda es su zona de cambios, por lo que deberán entrar y salir por dicho lado de la cancha, al medio tiempo hay cambios de banca, una vez terminado su juego, deberán, desalojar dicha línea de gradas para el acceso del otro equipo.

14.- Generales

Los equipos deberán llegar con anticipación a sus partidos, así como elegir el color y su color alterno de uniforme o playera a usar durante el torneo.

15.- SUSPENSION DE JORNADA

Días de puente se programará jornada a excepción de días de **inminente** asueto.

El comité organizador, suspenderá la jornada o partido en caso de alguno de los equipos acredite la imposible presentación a su partido correspondiente, en caso de empalme con otros eventos deportivos a nivel estatal, regional, nacional o internacional. De no haber acuerdo de capitanes, el comité organizador fijará la fecha y hora para la realización de su partido, en beneficio del juego limpio y deportivismo.

Los delegados firmaran de enterado el presente reglamento bajo rubrica de cada una de sus páginas, así como la carta de No responsabilidad en caso de lesiones.

Se autoriza al comité organizador, el uso de datos personales en plataforma de registros de jugadores.

En caso de riña o bronca, el comité organizador, pondrá a disposición de las autoridades los videos y carnets correspondientes para las investigaciones pertinentes.

La suspensión de juegos está sujeta a las indicaciones por parte del INDECAM.

16.- VETO DE JUGADORES

Futsal mx, siempre velará por un deporte sin violencia, por lo que, de manera discrecional, podrá adherirse a sanciones impuestas a jugadores o personas involucradas en actos de violencia en otras ligas, sin que nuestra organización forme parte de ellas.

protocolos y aforo requeridos por sector salud, nos reservamos el derecho de admisión, nos reservamos el derecho de proselitismo dentro de las instalaciones, se prohíbe la entrada de alimentos y bebidas alcohólicas, se prohíbe cualquier acto comercial dentro de las instalaciones sin la autorización pertinente.

